

CATAN-NEWS



In dieser Ausgabe:

Die Fürsten von Catan	1
15 Jahre Catan	1
Die Fürsten von Catan Fortsetzung	2
Gewinnspiel	3
Schokolade auf Catan	3
Catan DM	3
Catan WM 2010	4

2010

Neueste Nachrichten aus Catan

Catan auf Ipad	4
Catan auf Microsoft Surface	4
Die Helfer von Catan	5
Jubiläumsausgabe in Holz	7
Catan Würfelspiel XXL	7
Settlers of America: Trails to Rails	7
15 Jahre Catan	8
Impressum	3

Art.-Nr. 89675

Comeback des Jahres Die Fürsten von Catan

Wer in den letzten Monaten den Versuch unternommen hat, ein neues Exemplar von „Die Siedler von Catan – Das Kartenspiel für 2 Spieler“ oder eines der zugehörigen Themensets zu erwerben, der dürfte auf Schwierigkeiten gestoßen sein. Denn Ende 2009 ging das „Catan-Kartenspiel“ samt seinen Erweiterungen aus dem Kosmos-Spieleprogramm.

1996, nur ein Jahr nachdem „Die Siedler von Catan“ in Deutschland eingeschlagen hatten wie eine Bombe, war das „Catan-Kartenspiel“ erschienen und folgte fortan seinem großen Bruder tapfer auf dem Erfolgsweg. 1,5 Millionen Mal hatte sich das Grundspiel

allein im deutschsprachigen Raum bis Ende 2009 verkauft, von den Themensets war mehr als eine weitere



Million über den Ladentisch gegangen.

Und so ein Spiel nimmt man einfach, Knall auf Fall, aus dem Programm? Absurd, sollte man meinen. Tatsächlich ist aber das Gegenteil der Fall!

Eine Vielzahl handfester Gründe bewogen Klaus Teuber dazu, sich intensiv mit einer Neubearbeitung des Catan-Kartenspiels zu befassen. Bereits Ende 2008 wurde der Grundstein für die Überarbeitung gelegt, knapp 2 Jahre nahmen die Arbeiten von den ersten Überlegungen bis zur fertigen Version in Anspruch.

Daher kehrt nun, im Herbst 2010, mit „Die Fürsten von Catan“ eine komplett überarbeitete Version des „Catan-Kartenspiels“ auf die Spieltische zurück. Erhalten geblieben ist dabei nur die Idee des Spiels und seine grundlegenden Mechanismen. Ansonsten ist alles neu: Vom Titel über den thematischen Hintergrund, die Illustrationen bis hin zum Großteil der Karten. Mehr Details zu den „Fürsten von Catan“ und warum Autor Klaus Teuber und der Kosmos-Verlag diesen Schritt wagten ...

... erfahren Sie auf der folgenden Seite ...

15 Jahre Catan

Unglaublich, wie die Zeit vergeht. Gerade eben haben wir noch mit der Gold-Edition 10 Jahre Catan gefeiert, da sind schon wieder 5 Jahre vergangen. Es hat sich einiges getan, in den letzten fünf Jahren, aber in diesem Jahr ging es richtig los! Deswegen stehen auch große Teile dieser Catan News im Zeichen des Jubiläums – auch wenn der Leitartikel sich mit der Neuausgabe des Catan-Kartenspiels befasst, das eigentlich erst im nächsten Jahr sein 15-jähriges hätte.

15 Jahre Catan, das heißt, Catan wird langsam erwachsen. Das war für uns der Anlass, im Frühjahr die gesamte Brettspielreihe grafisch zu überarbeiten und als Edition 3 zu veröffentlichen. Es ist aber auch der Anlass, uns der Wurzeln der Siedler von Catan zu erinnern. Auch heute noch erreichen uns Wünsche nach Catan-Spielen mit Holzfiguren. Dem tragen wir Rechnung mit einer besonderen Jubiläumsausgabe, die nicht nur Holzfiguren hat, sondern auch Holz-Landschaftsfelder und in einer edlen Holzkiste daherkommt.

15 Jahre Catan heißt aber auch, die Catan-Weltmeisterschaft in einem ganz besonderen Ambiente auszurichten.

Zu all diesen Themen finden Sie mehr Infos auf den folgenden Seiten ...



Die Fürsten von Catan

Fortsetzung von S.1

Warum neu?

Zunächst einmal ist es eine Binsenweisheit, dass sich alles, was erfolgreich sein will, regelmäßig erneuern muss: Kaum ein Spiel, das vor 10 Jahren bereits am Markt war, sieht heute noch so aus wie damals. Manchmal sind die Änderungen so subtil, dass sie kaum wahrgenommen werden. Manchmal reicht eine neue Gestaltung: Auch das Catan-Kartenspiel hatte im Jubiläumsjahr 2006 einen neuen „Anstrich“ ohne wesentliche inhaltliche Änderung erhalten. Aber manchmal ist das nicht genug. Erster Indikator, dass etwas nicht (mehr) stimmt, sind die Verkaufszahlen. Verkauft sich ein Spiel nicht mehr so wie gewohnt, kann das verschiedene Gründe haben: Der Markt ist gesättigt, das Spiel ist nicht mehr zeitgemäß, die Alternativen sind besser oder ... Natürlich kann man sagen, jedes Spiel hat seine Zeit und irgendwann ist diese abgelaufen. Aber es gibt Spiele, für die dies nicht zu gelten scheint – eines davon ist „Die Siedler von Catan“. Grund genug, Anstrengungen zu unternehmen, dem kleinen Bruder das Schicksal vieler anderer Spiele zu ersparen.

Natürlich gibt es viele Fans des Catan-Kartenspiels, aber der nachhaltige Erfolg eines Spiels liegt nicht in der Menge der bereits verkauften Spiele, sondern in den aktuellen und zukünftigen Verkaufszahlen begründet: Ein Spiel muss immer neue Käufer finden. Und hier hat sich die Situation in den vergangenen 10 Jahren deutlich geändert. Für neue Spieler ist der Einstieg ins Catan-Kartenspiel nicht einfach: Die erste Partie kann 2 Stunden und länger dauern – und davor wollen noch die Regeln gelesen und verstanden werden. Hat man die erste Partie hinter sich, ist für eine zweite oft keine Zeit mehr vorhanden. Beim nächsten Mal erinnert man sich an die Schwierigkeiten – und spielt etwas anderes. Oder man beginnt aufs Neue, die Regel zu erarbeiten. Hinzu kommen die vielen verschiedenen Karten und Funktionen, Einschränkungen, wann welche Karte gespielt

werden darf sowie die destruktiven Karten, die einen unvorbereitet treffen können.

Unterm Strich ist das Catan-Kartenspiel in der bisherigen Form nicht mehr zeitgemäß, da die genannten Aspekte einem schnellen Einstieg ins Spielvergnügen entgegen stehen.

Was ist neu?

Die Aufgabe, die Klaus Teuber sich und dem Redaktionsteam stellte, war also alles andere als trivial: Das Spiel sollte einen einfachen Einstieg erhalten, aber seinen Charakter und seinen Anspruch als Strategiespiel mittlerer Komplexität behalten. Auch sollte das neue Catan-Kartenspiel alle Möglichkeiten des bisherigen Spiels bieten, dabei aber noch besser und ausgewogener werden. Nach vielen Monaten des Tüftelns stand das Konzept der „Fürsten von Catan“: Das vormalige Grundspiel war Geschichte. „Die Fürsten von Catan“ enthalten nun deutlich mehr Karten, nämlich 180! Zum Kennenlernen des Spiels gibt es zunächst das Einstiegsspiel „Die ersten Cataner“. Für dieses benötigt man nur gut die Hälfte dieser Karten, das neue „Basisset“. „Die ersten Cataner“ sind nur dazu gedacht, die Spielmechanismen kennen zu lernen. Es gibt keine Stadtausbauten und keine aggressiven Aktionskarten. Alle Karten des Basissets sind ohne Einschränkungen spielbar. Somit geht das Einstiegsspiel nur auf 7 Siegpunkte, die allein durch Siedlungen und Städte sowie den Handelsvorteil und den Stärkevorteil (früher Handels- und Rittermacht) errungen werden können. Dauer des Spiels: 30 Minuten.

Auch einige Regeln sind über Bord gegangen: So gibt es beispielsweise regelseitig keine Einschränkung mehr für das Spielen von Aktionskarten – alle Aktionskarten sind entweder immer nutzbar oder sind an Bedingungen geknüpft: Ein (zu) frühes Ausspielen aggressiver Karten ist so nicht möglich.

Umstellen müssen sich Kartenspiel-Veteranen aber dennoch, da Regeln und Abläufe geändert wurden, die nun für den Neueinsteiger intuitiver erfassbar sind, für den alten Hasen aber eine Umstellung bedeuten: So werden in den „Fürsten von Catan“ zunächst die Rohstoffe durch den Ertragswürfel verteilt, bevor der Ereigniswürfel ausgewertet wird. Dies hat natürlich Auswirkungen auf manche Ereignisse. Auch das Kartennachziehen am Ende des Zuges ist neu geregelt. In den „Fürsten von Catan“ wird zunächst die Hand bis zum Kartenlimit aufgefüllt. Danach kann immer genau 1 Karte ausgetauscht werden – und nur beim Austauschen dürfen Stapel durchsucht werden.

Die andere Hälfte der Karten bilden 3 Themensets: „Zeit des Goldes“, „Zeit der Wirren“ und „Zeit des Fortschritts“. Sobald man „Die ersten Cataner“ gemeistert hat, kann man sich den „Themenspielen“ zuwenden und eines der Themensets hinzunehmen. Jedes The-

menspiel hat in etwa den Umfang eines früheren Grundspiels, allerdings mit Fokus auf das Thema des jeweiligen Sets. So werden Schritt für Schritt neue Kartenarten, aggressive Karten, die Konzentration auf bestimmte Strategien etc. eingeführt. Bei „Zeit des Goldes“ liegt der Fokus auf Handel, Schiffen und Gold. In „Zeit der Wirren“ kehren die aggressiven Karten zurück, die früher z. B. Spion, Schwarzer Ritter und Feuerteufel hießen. Friedlicher geht es in „Zeit des Fortschritts“ zu. Hier kehrt die Wissenschaft in Catan ein, mit dem zentralen Gebäudes des Sets, der Universität, und all ihren Vorzügen. Richtig zur Sache geht es dann im „Duell der Fürsten“. Dort kommen Karten aus allen 3 Themensets zum Einsatz und beide Spieler können die ihnen genehme Strategie verfolgen.

Das Turnierspiel, die Königsklasse des catanischen Kartenspiels, ist mit dem Kartenpool der „Fürsten von Catan“ noch nicht sinnvoll spielbar, daher sind keine diesbezüglichen Regeln enthalten. Das Turnierspiel kehrt im nächsten Jahr zurück, sobald die Erweiterung vorliegt. Diese wird 3 weitere Themensets enthalten und „Die Fürsten von Catan“ vorläufig komplettieren.

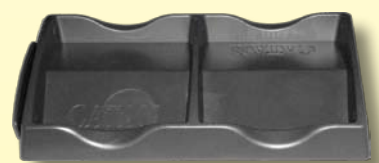
Wer noch mehr Details über die Entstehung der Fürsten von Catan erfahren möchte, dem sei der catanische Blog ans Herz gelegt. Dort berichten Klaus Teuber und die Redaktionsmitglieder über die Entstehungsgeschichte des neuen Spiels: <http://blog.catan.de/>

Die Fürsten von Catan in der COW

Seit 15. Oktober sind „Die Fürsten von Catan“ auch in der Catan Onlinewelt spielbar. Die letzten Kartentests konnten bereits in einem Frühstadium der Programmierung durchgeführt werden, so dass sich die gedruckte Version und die Online-Version noch gegenseitig befruchten konnten. Die gedruckte Version profitierte von ausgiebigen Spiel- und Kartentests und auch die Online-Version hatte so genügend Tester, die aktuell in der Materie verhaftet waren und so auch spezielle Kartenkonstellationen durchtesten konnten. Mehr dazu auf www.playcatan.de

Accessoire

Es wird außerdem noch in diesem Jahr über den Catan Shop einen Kartenhalter zu beziehen geben. In diesem finden die ganzen Kartenstapel, die zwischen den Spielern liegen, Platz. Die Karten können von beiden Seiten problemlos gezogen werden, auch das Schieben von Karten unter einen Stapel gestaltet sich durch den Kippmechanismus sehr einfach.





GEWINNSPIEL – SPIELE ZU GEWINNEN

Um an unserem diesmaligen Gewinnspiel teilzunehmen, müssen Sie nur das Kreuzworträtsel lösen und die Buchstaben des Lösungswortes in die richtige Reihenfolge bringen.

Haben Sie das Lösungswort? Prima! Dann schreiben Sie die Lösung auf eine Postkarte und schicken diese an:

KOSMOS Verlag, Redaktion Catan News

Kennwort: Gewinnspiel

Postfach 106011, 70049 Stuttgart

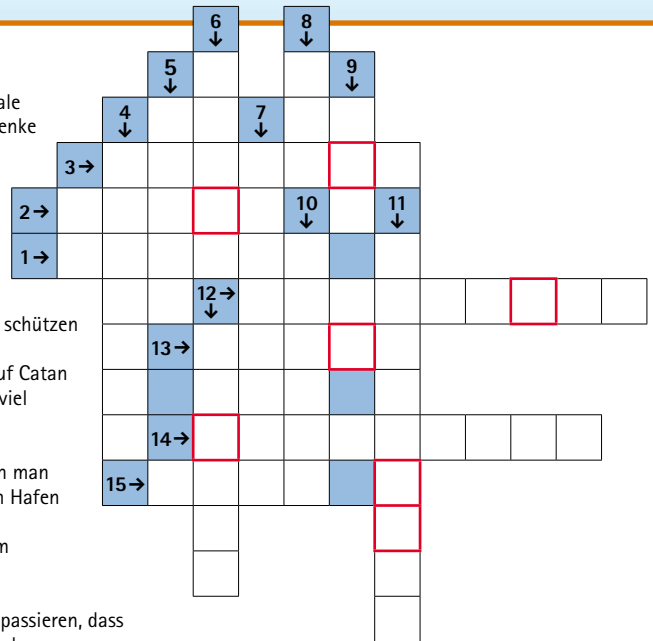
Oder senden Sie uns eine E-Mail mit dem Betreff „Gewinnspiel Catan News“ an:

catan@kosmos.de

Unter allen richtigen Einsendungen werden 1 x Die Siedler von Catan – Jubiläumsausgabe und 9 x „Die Fürsten von Catan“ verlost. Einsendeschluss ist der 1. März 2011. Natürlich ist der Rechtsweg ausgeschlossen.

Viel Glück!

- 1 Wird in einer Kirche oder Kathedrale gefeiert, häufig gibt es Goldgeschenke
- 2 Fürsten von Catan: ...stätte
- 3 Mit dieser Karte dürfen Sie Rohstoffe vom Mitspieler stehlen
- 4 Kommt bei einer 7 ins Spiel
- 5 War wichtiger Bestandteil in Zauberer und Drachen
- 6 Zeit der Wirren: davor sollte man seine Gebäude auf jeden Fall schützen
- 7 Sollte in keinem Kloster fehlen
- 8 Einer der wichtigsten Rohstoffe auf Catan
- 9 Wer am ... ist, sollte sich nicht zu viel Zeit lassen
- 10 Der Fürst aller Catan-Spiele
- 11 Lässt sich am besten nutzen, wenn man eine Siedlung oder Stadt an einem Hafen hat
- 12 w Spielt eine tragende Rolle in einem Szenario aus Händler & Barbaren
- 12 s Der Catan Verlag
- 13 Wenn sie gewürfelt wird, kann es passieren, dass man alles Gold und alle Wolle abgeben muss
- 14 Eine Erweiterung
- 15 Würde Catan zur Türkei gehören, hätte der Fürst einen anderen Titel



Lösungswort: _ _ _ _ _

Schokolade auf Catan

Haben Sie auch schon einmal beim Spielen eine oder gar mehrere Tafeln Schokolade verputzt? Dann dürften Sie sich über diese Kooperation ganz besonders freuen. Kosmos und der Schokoladen-Hersteller Ritter Sport machen gemeinsame Sache - und das Ergebnis ist ein wahrer Traum, genannt „Der Schokoladenmarkt“.

„Der Schokoladenmarkt“ ist eine Erweiterung zum Grundspiel, bei der sich, wie könnte es anders sein, alles um Schokolade und vor allem um die Herstellung von Schokolade dreht.

Doch bis zur ersten selbst hergestellten Schokoladentafel ist es ein langer Weg. Am Anfang dieses Weges steht der Bau von Produktionsstätten, die ein Spieler direkt auf eine, an seine Siedlung angrenzende Landschaft bauen kann. Dieses Feld wirft jetzt neben seinem üblichen Ertrag auch noch Zucker, Milch, Nüsse oder Trauben ab. Die wichtigste Zutat –Kakao – gibt es jedoch nur auf einem neuen Landschaftsfeld, dem Dschungelfeld. Sobald ein Spieler alle benötigten Zutaten gesammelt hat, kann er die entsprechende Tafel Schokolade herstellen und dafür seinen Lohn kassieren. Doch typisch freie Marktwirtschaft, regelt



die Nachfrage den Preis und der Wert einer Tafel sinkt, nachdem sie hergestellt wurde. Doch keine Angst, der Markt bleibt ständig in Bewegung und der Wert kann auch wieder steigen.

Jetzt kommen wir zur wichtigsten Frage für alle Catan Fans: Wie kommt man an den Schokoladenmarkt? Ganz einfach: Schokolade essen, Schokolade essen und nochmal Schokolade essen und zwar die Ritter Sport Minis!

Doch wie funktioniert's genau? Auf der Ritter Sport Aktionsseite registrieren und den auf den Ritter Sport Minis abgedruckten Code eingeben. Damit sichern Sie sich Ihre ersten Rohstoffe mit denen Sie die virtuelle Insel Catan besiedeln. Wenn Sie den ersten Teil

der Insel besiedelt haben, erhalten Sie einen 10 Euro Gutschein für das Siedler von Catan Basisspiel, einzulösen im Ritter Sport Shop. ist die Insel voll, gibt's den heiß ersehnten Schokoladenmarkt. Doch Achtung: Ein Leben als Einsiedler ist hart und entbehrungsreich. Deshalb sollten Sie sich unbedingt auf dem Marktplatz mit Gleichgesinnten treffen und tauschen was das Zeug hält. Nur so werden Sie ein erfolgreicher Siedler, dessen Insel voll von blühendem Leben ist.

KOSMOS übernimmt die Organisation der Catan DM

13 Jahre lang hat das Spielezentrum Herne die Deutsche Catan Meisterschaft organisiert. Ab der Saison 2010/2011 übernimmt KOSMOS diesen Part.

Stellen Sie sich der Herausforderung und treten Sie an zum Kampf um den Meistertitel – völlig egal, ob Sie schon an einem, vielen oder noch gar keinem Catan-Turnier teilgenommen haben. Die einzige Voraussetzung ist Ihre Leidenschaft zum Spiel.

Natürlich können Sie auch selbst ein Turnier organisieren. Alle Infos finden Sie unter www.kosmos.de/catandm/cdm.nsf

Wir freuen uns auf eine spannende Meisterschaft.

**CATAN-NEWS – Neueste Nachrichten aus Catan
Jahrgang 14 – Heft 1 – Oktober 2010**

Herausgeber: KOSMOS Verlag

Verantwortlicher Redakteur: Sebastian Rapp

Redaktion: Eva Kuon, Sebastian Rapp

Beiträge: Arnd Beenen, Eva Kuon, Sebastian Rapp, Klaus Teuber

Gestaltung: Atelier Reichert, Stuttgart

Anschrift: KOSMOS Verlag – Catan News
Pflizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart
Telefon: 0711/2191-416
E-Mail: catan@kosmos.de
<http://www.catan.de>

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Das gilt auch für die Aufnahme in elektronische Datenbanken und Mailboxen sowie für die Vervielfältigung auf CD-Rom.

Catan Weltmeisterschaft – Die Besten der Besten gaben sich die Ehre



Stefan Kretzschmar und Klaus Teuber
eröffnen die WM



Klaus Teuber und Weltmeister
Erwin Pauelsen

Es herrscht Stille im Turniersaal und die Luft knistert vor Spannung. Die 4 WM-Finalisten aus Deutschland, Lettland, den Niederlanden und Finnland schauen gebannt auf das Spielfeld. Das Spiel wird nur noch wenige Sekunden dauern. Der Niederländer ist am Zug. Er baut mit Hilfe der Entwicklungskarte „Straßenbau“ drei Straßen und hat damit die längste Handelsstraße. Die beiden Zusatzpunkte bringen ihm den Sieg und damit steht der neue Weltmeister fest: Erwin Pauelsen aus den Niederlanden.

Vom 17.–19. September traten auf Burg Wildenstein die besten Catan Spieler der Welt zum Wettstreit um den begehrten Weltmeistertitel an. Am ersten Turniertag wurden in 4 Vorrunden die besten 16 Teilnehmer ermittelt, die dann am Finaltag in vier Halbfinal-Partien die Endspielteilnehmer ausspielten.

Der 25-jährige Niederländer, der sich gegen 51 Mitstreiter aus 28 Nationen durchsetzen konnte, darf sich nun über einen goldenen Pokal und eine Karibik-Kreuzfahrt freuen. Māris Logins aus Lettland wurde Zweiter vor Mauri Sahlberg (Finnland) und Peter Jähne aus Deutschland. Die anderen beiden Vertreter aus Deutschland Claudia Barnbold und Reiner Sietas erreichten die Plätze 27 und 31.

Außer Konkurrenz fand noch ein weiteres kleines Turnier statt, an dem unsere sechs Ehrengäste, Klaus Teuber, Handballstar Stefan Kretzschmar und die vier Gewinner des Fanausschreibens teilnahmen. Mit etwas Glück entschied Stefan Kretzschmar diese Partie für sich und bewies damit, dass er nicht nur ein guter Handballspieler ist.

Ein ganzes Wochenende verbrachten die Teilnehmer gemeinsam auf Burg Wil-

denstein im malerischen Donautal. Ausgelassene Stimmung und internationales Flair beherrschten das Bild. Tagsüber fanden die spannenden Turnierspiele statt, am Abend wurde gemeinsam gefeiert und natürlich viel gespielt. Wobei manche Spieler sogar bereit waren, auch andere Spiele als Catan zu spielen.

Der Samstag Abend stand ganz im Zeichen des Mittelalters. Ritter, Mägde und Adlige versammelten sich zum ausgelassenen Rittermahl im Burghof und tanzten bis spät in die Nacht zu mittelalterlichen Klängen.

Wer es nicht ins Halbfinale geschafft hatte, konnte sich am Sonntag bei einem der Ausflüge nach Konstanz und Sigmaringen etwas vom WM-Trubel entspannen, während die letzten 16 noch um den Titel kämpften.

Am Montag Morgen war dann alles vorbei, die Teilnehmer reisten ab und Burg Wildenstein wurde wieder in seinen „ursprünglichen Zustand“ zurückversetzt. Doch alle waren sich einig, ein grandioses Wochenende gemeinsam verbracht zu haben – und jeder der Teilnehmer dürfte sich nach dieser WM umso entschlossener in die nationalen Turniere stürzen, um einen Platz für die nächste WM zu ergattern.

Diese wird – voraussichtlich – 2012 in den USA ausgetragen.

Burg Wildenstein



Fotos © Christian Krautwurst

Catan HD auf dem iPad

Nach dem iPhone bekommt auch das neue iPad von Apple seine Version. Hier können drei bis vier Personen lokal gegeneinander spielen. Natürlich stehen aber auch weiterhin clevere Computergegner zur Verfügung. Speziell für das iPad-Gerät ist das Spiel mit höherer Auflösung und neuen Funktionen ausgestattet: Die neu gestaltete Benutzeroberfläche im Querformat bietet mit frei verschiebbaren Fenstern jederzeit eine perfekte Übersicht über das Spielgeschehen. Per iPod-Integration kann jeder beim Spielen seine eigene Musik hören.

Catan für iPhone/iPad wird durch regelmäßige Updates um zusätzliche Spieloptionen erweitert. Add-Ons mit z.B. der Seefahrer-Erweiterung sind bereits in Planung.

Catan HD (iPad)

Sprachen: Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Portugiesisch und Niederländisch
Preis: € 3,99; Erhältlich im App Store

Apple, iPhone, iPod and iPad are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

„Catan“ auf innovativer Multitouch-Plattform besiedeln!

Im Juli 2010 konnten amerikanische Catan-Fans erstmalig auf der Microsoft Surface Plattform siedeln. Microsoft Surface ist eine innovative Computing-Plattform, die auf Berührung und Platzierung realer Objekte auf dem Display reagiert.

1–4 Spieler ernten, handeln und bauen am Touchscreen-Tisch, indem sie virtuelle Würfel, Rohstoffkarten, Städte und Siedlungen mit dem Finger auf dem Tisch verschieben. Wer nicht auf die Haptik des traditionellen Brettspielerlebnisses verzichten möchte, kommt auch auf seine Kosten, denn reale Gegenstände wie Würfel, Räuberfigur oder Siedlungen können mit dem virtuellen Spiel verknüpft werden.

„Catan“ auf Microsoft Surface wurde erstmalig im Juli 2010 auf der Origins Spielmesse in den USA gezeigt. Auf der „Spiel“ in Essen ist der Spieltisch erstmalig in Deutschland auf einer Publikumsmesse zu bestaunen.



Die Helfer von Catan

EINFÜHRUNG Der Kartensatz „Die Helfer von Catan“ ist eine Erweiterung für „Die Siedler von Catan“ für 3–6 Spieler und auch für das Spiel mit „Seefahrer“ geeignet.

VORBEREITUNG Jede Helferkarte besitzt eine Vorderseite „A“ und eine Rückseite „B“. Manche Karten besitzen zudem eine Zahl. Bilden Sie einen Stapel mit den Karten, die mit einer Zahl markiert sind. Ganz oben liegt die Karte A1. Die übrigen Karten folgen in der Reihenfolge ihrer Zahlen, also A2, A3 usw. Die Karten ohne Zahl werden vorerst beiseite gelegt. Wer in der Gründungsphase seine zweite Siedlung baut, nimmt sich die jeweils oberste Karte des Stapels und legt sie mit der A-Seite vor sich aus. Der 1. Spieler erhält somit die Karte A1, der 2. die Karte A2 usw. Die restlichen Karten des Stapels (nur

A6 **Candamir**



Entwicklungskarte aussuchen
1 x in Ihrem Zug dürfen Sie beim Kauf einer Entwicklungskarte 1 der 3 Rohstoffe durch einen beliebigen anderen ersetzen. Suchen Sie sich die Karte aus den ersten 3 Karten des Stapels aus. Danach: Stapel mischen.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

A4 **Louis**



Straße versetzen
1 x in Ihrem Zug dürfen Sie 1 Ihrer endständigen* Straße entfernen und an anderer Stelle regelkonform wieder einsetzen.
* Siehe Seite 3 der Regel

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

A **Hildegard**



Rohstoff für Arme
1 x in Ihrem Zug dürfen Sie sich nach dem Ertragswurf von den Rohstoffkarten eines Mitspielers, der mehr Siegpunkte als Sie besitzt, 1 Rohstoffkarte aussuchen.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

A **Vincent**



Schwerter zu Pflugscharen
1 x pro Zug dürfen Sie 1 Ihrer Ritter auf die Ablage legen und entweder für 2 Erz und 1 Getreide eine Stadt bauen oder für 1 Holz und 1 Lehm eine Siedlung bauen.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

A1 **Handelsherr**



Zwangshandel
Verlangen Sie in Ihrem Zug von bis zu 2 Spielern 1 bestimmten Rohstoff. Für jeden Rohstoff, den Sie erhalten, geben Sie dem jeweiligen Spieler 1 beliebigen Rohstoff zurück.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

A3 **Marianne**



Rohstoffausgleich
Wenn Sie bei einem Würfelwurf (ausgenommen „7“) keine Rohstoffe erhalten, nehmen Sie sich 1 beliebige Rohstoffkarte.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

A5 **Siegfried**



Schutz vor der „7“
Bei der nächsten „7“: Haben Sie mehr als 7 Rohstoffe, verlieren Sie keine Rohstoffe. Haben Sie 7 oder weniger Rohstoffe, nehmen Sie sich (vor dem Versetzen des Räubers) 1 beliebigen Rohstoff.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

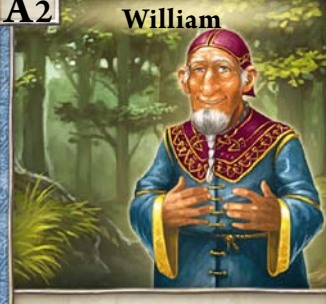
A **Räuberbraut**



Räuber in die Wüste
Wenn Sie am Zug sind (auch vor dem Ertragswurf), dürfen Sie 1 x den Räuber auf die Wüste versetzen. Sie erhalten 1 Rohstoff der Landschaft, von der Sie den Räuber wegziehen.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

A2 **William**



Hilfe beim Straßenbau
1 x in Ihrem Zug dürfen Sie beim Bau einer Straße 1 Lehm oder 1 Holz durch 1 beliebigen anderen Rohstoff ersetzen.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

A **Jean**



Freier Hafen
Wählen Sie 1 Rohstoffsorte und tauschen Sie diese während Ihres Zugs beliebig oft im Verhältnis 2:1.

Nach Nutzung: Karte wenden oder abgeben

im Spiel zu sechst werden alle 6 Karten benötigt) werden zusammen mit den beiseite gelegten Karten einzeln mit der A-Seite neben dem Spielfeld ausgelegt.

HELPERKARTE NUTZEN Jede Helferkarte bietet einen Vorteil. Hat ein Spieler den Vorteil einer Karte genutzt,

hat er 2 Möglichkeiten: Der Spieler legt die Karte zurück zur Auslage und nimmt sich von dort eine beliebige andere Karte, die er wieder mit der A-Seite vor sich auslegt. Oder: Der Spieler dreht die Karte auf die B-Seite und darf den Vorteil der Karte nach Beendigung seines Zugs erneut nutzen, sobald sich die Situation dafür ergibt. Nach der zweiten Nutzung einer Helferkarte muss der Spieler sie zurücklegen und sich eine neue Karte nehmen.

WICHTIG: • Ein Spieler darf eine Helferkarte nicht im gleichen Zug nutzen, in dem er sie erhalten hat.

• Im Spiel mit 5–6 Spielern darf ein Spieler in der außerordentlichen Bauphase keine Helferkarte nutzen, die ihn beim Bauen oder Kaufen einer Entwicklungskarte unterstützt.

B3 **Marianne**



Rohstoffausgleich
Wenn Sie bei einem Würfelwurf (ausgenommen „7“) keine Rohstoffe erhalten, nehmen Sie sich 1 beliebige Rohstoffkarte.

Nach Nutzung: Karte ablegen

B1 **Handelsherr**



Zwangshandel
Verlangen Sie in Ihrem Zug von bis zu 2 Spielern 1 bestimmten Rohstoff. Für jeden Rohstoff, den Sie erhalten, geben Sie dem jeweiligen Spieler 1 beliebigen Rohstoff zurück.

Nach Nutzung: Karte ablegen

B6 **Candimir**



Entwicklungskarte aussuchen
1 x in Ihrem Zug dürfen Sie beim Kauf einer Entwicklungskarte 1 der 3 Rohstoffe durch einen beliebigen anderen ersetzen. Suchen Sie sich die Karte aus den ersten 3 Karten des Stapels aus. Danach: Stapel mischen.

Nach Nutzung: Karte ablegen

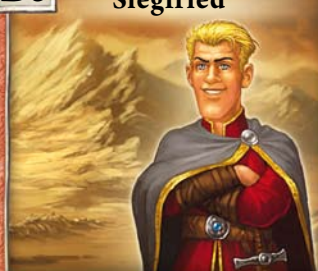
B **Räuberbraut**



Räuber in die Wüste
Wenn Sie am Zug sind (auch vor dem Ertragswurf), dürfen Sie 1 x den Räuber auf die Wüste versetzen. Sie erhalten 1 Rohstoff der Landschaft, von der Sie den Räuber wegziehen.

Nach Nutzung: Karte ablegen

B5 **Siegfried**



Schutz vor der „7“
Bei der nächsten „7“: Haben Sie mehr als 7 Rohstoffe, verlieren Sie keine Rohstoffe. Haben Sie 7 oder weniger Rohstoffe, nehmen Sie sich (vor dem Versetzen des Räubers) 1 beliebigen Rohstoff.

Nach Nutzung: Karte ablegen

B4 **Louis**



Straße versetzen
1 x in Ihrem Zug dürfen Sie 1 Ihrer endständigen* Straße entfernen und an anderer Stelle regelkonform wieder einsetzen.
* Siehe Seite 3 der Regel

Nach Nutzung: Karte ablegen

B **Hildegard**



Rohstoff für Arme
1 x in Ihrem Zug dürfen Sie sich nach dem Ertragswurf von den Rohstoffkarten eines Mitspielers, der mehr Siegpunkte als Sie besitzt, 1 Rohstoffkarte aussuchen.

Nach Nutzung: Karte ablegen

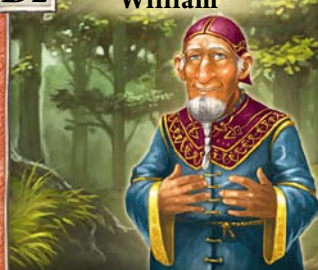
B **Jean**



Freier Hafen
Wählen Sie 1 Rohstoffsorte und tauschen Sie diese während Ihres Zugs beliebig oft im Verhältnis 2:1.

Nach Nutzung: Karte ablegen

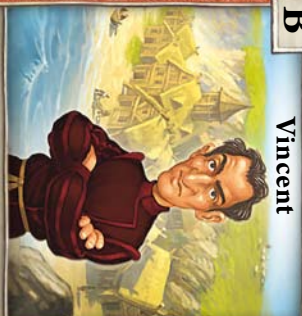
B2 **William**



Hilfe beim Straßenbau
1 x in Ihrem Zug dürfen Sie beim Bau einer Straße 1 Lehm oder 1 Holz durch 1 beliebigen anderen Rohstoff ersetzen.

Nach Nutzung: Karte ablegen

B **Vincent**



Schwerter zu Pflugscharen
1 x pro Zug dürfen Sie 1 Ihrer Ritter auf die Ablage legen und entweder für 2 Erz und 1 Getreide eine Stadt bauen oder für 1 Holz und 1 Lehm eine Siedlung bauen.

Nach Nutzung: Karte ablegen



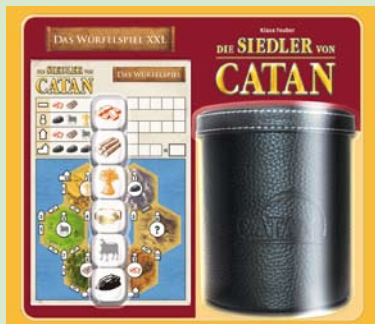
Die Helfer von Catan

Sie möchten Ihre Catan News nicht zerschneiden? Sie spielen lieber mit richtigen Karten? Der Kartensatz „Die Helfer von Catan“ ist auch in gedruckter Form im Catan Shop erhältlich.



Das Catan-Würfelspiel XXL

Das letztes Jahr erschienene Würfelspiel XXL erfreut sich großer Beliebtheit – dennoch haben wir in diesem Jahr zwei Änderungen vorgenommen. XXL steckt nun in einer Blisterverpackung. Der Vorteil liegt auf der Hand: Jeder sieht sofort was drin ist. So sieht man auch direkt, dass anstatt der Folien ein Block beiliegt. Leider hat der Folienstift mehr Ärger als Freude bereitet und wurde deshalb ausgemustert. Natürlich darf man in der XXL-Version Catan weiterhin in Farbe und auch mit der Plus-Variante besiedeln.



Back to the Roots Jubiläum in Holz

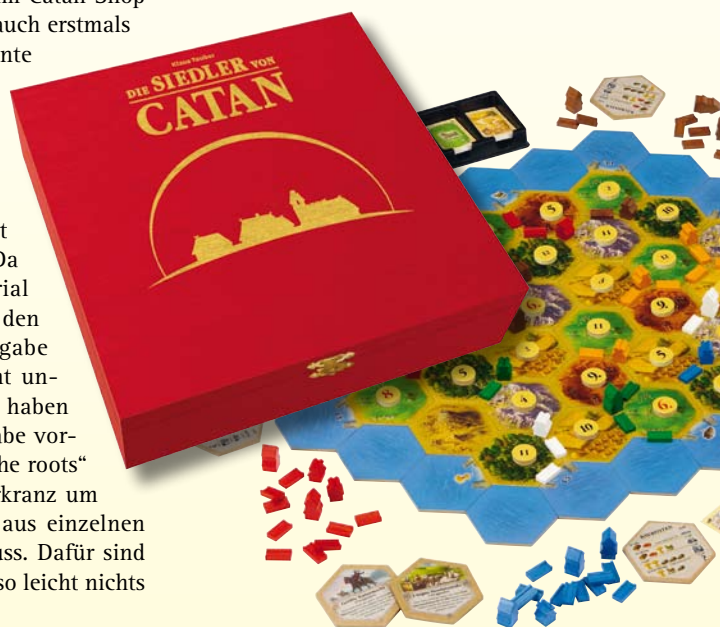
Gut, es kann sein, dass wir es schon an der ein oder anderen Stelle in dieser Catan News erwähnt haben, aber ... „Die Siedler von Catan“ feiern dieses Jahr 15-jähriges Jubiläum.

Wir wissen aber noch mehr. Zum Beispiel wissen wir durchaus, dass es „draußen“ auch heute noch zahlreiche Catan-Fans gibt, die auf Holzfiguren schwören. Dem tragen wir in diesem Jahr Rechnung: Und zwar mit einer aufwändig gestalteten, limitierten Sonderausgabe des Basisspiels inklusive der 5/6-Ergänzung. Die Jubiläumsausgabe erscheint in einer schmackhaften Holzkassette (aus dem Erzgebirge!) und enthält nicht nur die Spielfiguren der Viking-Edition aus Holz, die es bislang ausschließlich im Catan Shop zu erwerben gab. Sie enthält auch erstmals Hexfelder aus Holz, sogenannte MDF-Platten. Lediglich auf Spielkarten und Regeln aus Holz haben wir aus Gründen der Spielbarkeit bzw. Handhabbarkeit verzichtet.

Auch einen Rahmen gibt es bei dieser Ausgabe nicht. Da Holz ein arbeitendes Material ist und die Erfahrungen mit den Holzrahmen in der 3D-Ausgabe der „Siedler von Catan“ nicht uneingeschränkt positiv waren, haben wir es für die Jubiläumsausgabe vorgezogen, auch hier „back to the roots“ zu gehen, so dass der Wasserkrans um die Insel wie anno dazumal aus einzelnen Hexfeldern gelegt werden muss. Dafür sind die Felder jetzt so stabil, dass so leicht nichts verrutschen kann.

Erweiterungen wird es zur Jubiläumsausgabe nicht geben. Da die Gestaltung optisch der aktuellen Edition entspricht, ist es natürlich grundsätzlich möglich, die regulären Erweiterungen mit der Jubiläumsausgabe zu kombinieren. Am einfachsten wird dies mit „Städte & Ritter“ funktionieren, hierzu benötigt man sinnvollerweise nur den Viking-Figuresatz aus dem Catan Shop. Mit den anderen Erweiterungen wird es aufgrund der unterschiedlichen Höhe der Hexfelder und dem fehlenden Rahmen (für Seefahrer) schwierig. Aber wie es so schön heißt: Wo ein Cataner, da auch ein Weg. Es gibt immer Möglichkeiten.

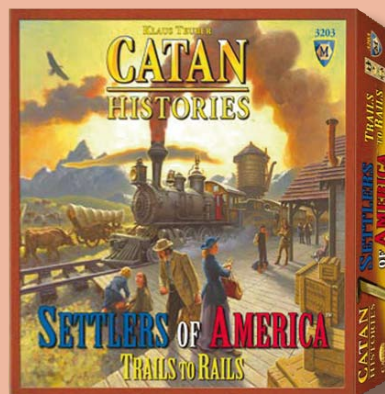
Viel Spaß mit der Jubiläumsausgabe!



Settlers of America: Trails to Rails

Die Pionierzeit ist für die amerikanische Spielewelt ungefähr das, was für Deutschland das Mittelalter ist: Eine gern gesehene Themenwelt, derer die Spieler offenbar nie überdrüssig werden. Eng mit der Pionierzeit ist das Thema „Eisenbahn“ verknüpft. Es gibt eine Vielzahl an Eisenbahnspielen und fast alle kommen sie aus den USA. Ein US-Spieleverlag, dessen Wurzeln im Eisenbahnspiel liegen, ist Mayfair Games. Da Mayfair Games auch die englischsprachigen Ausgaben der Catan-Spiele im Programm hat, lag es auf der Hand, dass ein „Amerika-Catan“ ein Eisenbahnspiel sein würde.

Daher verknüpft Klaus Teubers jüngstes Catan-Spiel bekannte Catan-Elemente mit den Traditionen der Eisenbahnspiele. Heraus gekommen ist dabei ein faszinierendes, für Catan-Verhältnisse eher komplexes Spiel über die Besiedlung des nord-amerikanischen Kontinents und den damit einhergehenden Ausbau des Eisenbahnnetzes: Siedeln bringt natürlich mehr Rohstoffe, die aber nicht nur zum Bauen benötigt werden, sondern auch zum Betrieb der Eisenbahnen – und Siedlungen sind diesmal nur Mittel zum



Zweck. Siegreich ist der Spieler, der seine Waren am schnellsten zu fremden Siedlungen liefert. Hier ist alles vernetzt und vernachlässigen darf man keinen Bereich. Sonst ist schnell kein Dampf mehr im Kessel.

„Settlers of America“ ist in Deutschland ausschließlich über den Catan Shop zu beziehen. Eine

deutschsprachige Ausgabe ist derzeit nicht geplant. Eine Übersetzung der Regel und der Kartentexte steht aber zum Download auf www.catanshop.de zur Verfügung.

15 Jahre Catan

Die Siedler von Catan in der dritten Edition



„Nach reiflicher Überlegung kamen Autor Klaus Teuber und der KOSMOS Verlag zu dem Schluss, Catan solle sich weiterentwickeln und könne nicht irgendwo am Ende des letzten Jahrtausends stehenbleiben. „Die Siedler von Catan“ sollten frischer und lebendiger – einfach zeitgemäßer werden. Ein neues Spielgefühl sollten „Die Siedler von Catan“ des 21. Jahrhunderts vermitteln.“

Kann sich noch jemand an diese Worte erinnern? Nein? Sie stammen aus dem Jahr 2003, aus der Catan News und sie standen an derselben Stelle, links oben auf Seite 8, in einem Artikel der sich mit dem ersten Relaunch der Siedler von Catan befasste. Abgesehen vom zeitlichen Bezug auf die Nähe zur Jahrtausendwende, gilt all das, was damals geschrieben wurde, heute wieder.

Sieben Jahre ist es her, dass „Die Siedler von Catan“ einer Radikalkur unterzogen wurden. Oder wie es damals hieß: „Deswegen wurde kein Stein auf dem anderen gelassen und – mit Ausnahme der Regeln – von der Schachtel über die Spielfiguren bis hin zur Spielplan-Grafik inklusive der Spielkarten ganz Catan komplett neu gestaltet.“

Sieben durchaus erfolgreiche Jahre, wie Autor und Verlag meinen. Aber dennoch eine lange Zeit, in der sich in der Spielelandschaft viel bewegt und verändert hat. Sieben Jahre, in denen viele Spiele gekommen und gegangen sind. Im Kosmos-Spieleprogramm gibt es nur noch wenige Titel, die 2003 schon erschienen waren und heute noch erhältlich

sind: Bei den Erwachsenenspielen sind das neben den „Siedlern von Catan“ samt Erweiterungen nur ein paar Zweipersonen-Spiele. Damit uns „Die Siedler von Catan“ auch die nächsten 15 Jahre (und darüber hinaus) erhalten bleiben, gilt auch hier, was an anderer Stelle dieser Catan News bereits geschrieben wurde: Alles was Bestand haben soll, muss sich von Zeit zu Zeit erneuern.

Ganz so radikal wie im Jahr 2003 geht es 2010 aber nicht zu. Egal ob man nun die Gretchenfrage „Wie hältst du’s mit dem Werkstoff?“ mit „Holz“ oder mit „Kunststoff“ beantwortet, eines ist sicher: Einfach war die Umstellung bei den Spielfiguren damals nicht, da der Unterschied zwischen Holz- und Kunststofffiguren sowohl optisch wie in der Handhabung fraglos groß ist. Hinzu kam der neue Rahmen, der für die Kompatibilität zwischen Edition 1 und Edition 2 ein größeres Problem darstellte als die Figuren. Die neue Optik trat angesichts dieser Unterschiede in den Hintergrund, von vielen wurde es sogar als „Feature“ begriffen, dass Wälder und Hügel auf den Inseln rund um die Hauptinsel etwas anders aussahen.



Aufgrund dieser Erfahrungen entschieden wir, dass Catan eine komplette grafische Überarbeitung erhalten sollte. „Catan wird lebendig“ war das Motto der Edition 2, bezogen aber vor allem auf die modellierten Figuren. Nun sollten aber vor allem die Schachteln lebendig werden, insbesondere die des Basisspiels, das bis dato die Lebendigkeit des Spiels nur bedingt widerspiegelte. Daher wurden für die Schachteln Agenturen beauftragt, um das Spiel konzeptionell auf der Schachtel „in Szene“ zu setzen. Für die Neugestaltung des Innenlebens hatte sich Michael Menzel mit seiner Gestaltung der Catan-Deutschland-Edition, regelrecht aufgedrängt – und konnte zum Glück auch dazu bewogen werden, zunächst die Innenausgestaltung der kompletten Brettspielreihe zu übernehmen, später dann, auch die Ausarbeitung der Coverillustrationen.

Das Ergebnis, das man in Teilen auf dieser Seite bewundern kann, kann sich sehen lassen. Wir meinen: Innen und außen das schönste Catan aller Zeiten, mit plastisch wirkenden Landschaften, die zum Verweilen und Erkunden einladen.

Natürlich sehen die Landschaftsfelder und die Rohstoffkarten anders aus als in den vorangegangenen Editionen. Aber eines bleibt sicher: Ein Wald ist ein Wald und der daraus resultierende Rohstoff ist Holz. Und gleiches gilt für Lehm und Wolle, Erz und Getreide.

Von diesen grafischen Unterschieden abgesehen, sind die 2. und die 3. Edition inhaltlich identisch:

Die Spielfiguren sind unverändert und auch an den Rahmenteilen wurden keine Änderungen vorgenommen.

Ansonsten ist Catan, was es immer war: Ein Reise (oder zu mindest einen Spieleabend) wert.

Aber urteilen Sie selbst über „Die Siedler von Catan“ in der 3. Edition.