Die Catan News

Hallo liebe Cataner!

Auch in diesem Jahr war wieder einiges los. Den Anfang machte bereits im Frühjahr „Star Trek Catan", welches wir nicht nur auf der Spielwarenmesse in Nürnberg groß präsentiert haben, sondern auch auf der Fed-Con, einem der größten Fantreffen für Star Trek speziell und Science Fiction allgemein. Hierzu mehr am Ende des Newsletters. Anfangen wollen wir mit den aktuellen Catan-Neuerscheinungen und den jüngsten Aktivitäten und Ereignissen.
Hier sind die Themen – viel Spaß beim Lesen!

Inhalte dieser Catan News

Fürsten von Catan - Goldene Zeiten
Baden-Württemberg Catan
Madagascar Catan Junior
Der Catan Brettspiel Assistent
Wer wird Deutscher Catan Meister 2013?
Österreich ist Catan Weltmeister!
Länderspielplan "Mallorca"
Szenario "Beste Freunde"
Gewinnspiel: Catan finden
Star Trek Catan

Die Fürsten von Catan - Goldene Zeiten

Nach den Finsteren Zeiten im vergangenen Jahr stehen den Fürsten von Catan in der zweiten Erweiterung zum Spiel mit Karten nun Goldene Zeiten bevor. Was allerdings nicht bedeutet, dass zwischen den Fürsten Friede, Freude, Eierkuchen herrscht – im Gegenteil! Wie schon im Grundspiel und in der ersten Erweiterung sind auch in den Goldenen Zeiten drei neue Themenspiele enthalten. „Zeit des Wohlstands" greift thematisch und spielerisch das letzte zum früheren Kartenspiel erschienene Themenset „Künstler & Wohltäter" auf.

Wohlstand ist eingekehrt und die Fürsten wenden sich musischen Angelegenheiten zu. Das Fürstenleben könnte so schön sein, wenn da nicht das Volk wäre, das am Wohlstand partizipieren möchte. Daher sollte ein Fürste immer die Volksstimmung im Auge haben. Ein gut gelauntes Volk kann einem durchaus nützlich sein – während schlechte Stimmung mitunter auch zu einem Aufruhr führen kann.

In „Zeit der Weisen" kehren die beliebten „Zauberer & Drachen" nach Catan zurück – allerdings in anderer Form. Da Drachen und Zauberer immer schon einen thematischen Fremdkörper auf Catan dargestellt haben, sind die Zauberer zu Weisen mutiert, die die Geschicke Catans aus dem Hintergrund lenken, die Drachen kehren als Herold und Paladin der Weisen zurück. Natürlich gibt es auch keine Zauberbücher mehr, dafür gibt es nun heilige Haine – und die Zitadelle ist zu Gunsten höherer Spielgeschwindigkeit ganz verschwunden. Spielerisch sind die Weisen aber den früheren Zauberern sehr ähnlich. Anstelle mit Zauberkraft agieren sie mit Weisheitspunkten, mit denen sie Aktionskarten bezahlen und Haine aktivieren können. Anders als früher erhalten Weise ihre Weisheitspunkte nun direkt über den Ertragswurf. Da das Auslegen von Weisen auch nicht mehr an ein bestimmtes Bauwerk gebunden ist, können die Weisen somit deutlich schneller ins Spiel eingreifen als dies früher der Fall war.

Das letzte Set, „Zeit der Entdecker" führt komplett neue Karten sowie ein neues Spielelement ein: Das Meer. Konnte man bislang sein Fürstentum auf beiden Seiten erweitern, so geht das in „Zeit der Entdecker" nur noch nach einer Seite – denn das Fürstentum liegt nun am Meer, weswegen auf einer Seite zu Spielbeginn neun Meerkarten ausgelegt werden. Diese gilt es zu erforschen, weswegen sich alle Karten des Sets ausschließlich hierauf beziehen. Um aufs Meer fahren zu können, benötigt man Schiffe. Diese sind nicht als Karten enthalten, sondern als Holzscheiben. Ein solches Entdeckerschiff liegt zu Spielbeginn bereits im (ebenfalls ausliegenden) Entdeckerhafen, zwei weitere können noch gebaut werden. Um in See stechen zu können, benötigt man aber Segel, die verschiedenen Ausbaukarte des Sets offerieren. Die Anzahl der Segel bestimmt die Reichweite der Schiffe, mit einem Segel hat man nur eine Karte in Reichweite, mit zwei Segeln sind es bereits deren vier. Um alle neun Meerkarten erreichen zu können, benötigt man vier Segel. Für friedliche Entdeckungen sind Segel absolut ausreichend. Verschiedene bewohnte Inseln liegen versteckt im Meer, hat man diese entdeckt, kann man fortan mit ihnen interagieren, was Vorteile und zu guter Letzt auch Siegpunkte bringt. Doch leider sind auch Piraten unterwegs, weswegen sich die Anschaffung der einen oder anderen Kanone durchaus lohnt. Denn auch bei der Piratenjagd winken Siegpunkte. In „Zeit der Entdecker" geht es daher weniger um den Ausbau und die Expansion des eigenen Fürstentums, sondern darum, schneller als der Mitspieler die lukrativsten Meerfelder zu erreichen. Ein deutlich anderes Spielgefühl als die sonstigen Themenspiele, wie wir meinen, aber durchaus im positiven Sinne. Lediglich für das Turnierspiel ist das Set nur bedingt geeignet, kommt „Zeit der Entdecker" zum Einsatz, sollten dies beide Spieler tun!

Mehr zu den Goldenen Zeiten, insbesondere auch Hintergrundberichte zur Entstehung des vierköpfigen Redaktionsteams, ist im Blog auf catan.de zu finden. Viel Vergnügen beim Weiterlesen und in Goldenen Zeiten.

Kunstwerk Skulptur

Die Fürstin

Theater

Baden-Württemberg Catan

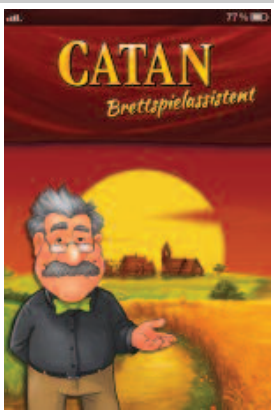
Es gibt ja mittlerweile so einige Bundesland-Spielpläne. Der erste, „Saggsen-Gadan", den es nur für die Teilnehmer des Weltrekordversuchs im Jahr 2005 in Chemnitz gab, ist eine vielgesuchte Seltenheit. Die seit 2007 nachfolgenden Spielpläne (Hessen, Nordrhein-Westfalen, Bayern, Thüringen und ... etwa aus der Reihe tanzend ... Österreich) haben es da zu höheren Auflagen geschafft, obwohl auch hier die älteren nicht mehr ganz so einfach zu bekommen sind. Baden-Württemberg gab es bislang aber nicht. Zum Glück, muss man sagen. Denn als das Landesmarketing Baden-Württemberg beim Kosmos-Verlag anfragte, ob man für das Land zum 60-jährigen Geburtstag nicht ein Catan-Spiel entwickeln könne, konnte man sagen, ja, gerne, denn das gibt es bislang noch nicht. Auf Grundlage der Deutschland-Edition wurde für das Landesmarketing die Baden-Württemberg-Edition entwickelt – natürlich mit passenden Wahrzeichen wie dem Stuttgarter Fernsehturm, dem Heidelberger Schloss und dem Ulmer Münster. Ebenfalls landestypisch wurde auf den Räuber verzichtet, da Baden-Württemberg eine sehr niedrige Kriminalitätsrate hat. Da es auch das Land der Tüftler ist, gibt es stattdessen den Erfinder, der immer auf der Suche nach spendierfreudigen Mäzenen ist – ein Schelm, wer Böses dabei denkt. Die Landesausgabe, in den Landesfarben Schwarz-Gelb gehalten, wird seit Anfang des Jahres bei passenden Anlässen verschenkt und ist seitdem auch über den Shop des Landesmarketings erhältlich. Ganz aktuell ist nun auch die Kosmos-Ausgabe für den regulären Handel erschienen. Diese kommt in der klassischen Catan-Gestaltung daher und unterscheidet sich materialseitig in einigen Details von der Landesausgabe. Spielerisch sind beide natürlich identisch: Man baut auf dem Spielplan des Bundeslandes Rathäuser und Wahrzeichen, man handelt, man baut man schickt sich den Erfinder auf den Hals – und lernt dabei auf spielerische Art Land und Leute kennen. Viel Spaß beim Siedeln in Baden-Württemberg.

Madagascar Catan Junior

Alex, Marty, Melville und Gloria sind los auf Catan! Passend zum Kinostart von Madagascar 3 gibt es die Junior-Variante der Siedler von Catan nun auch im Madagascar-Look. Im Film reisen die vier tierischen Freunde mit dem Zirkus quer durch Europa, gejagt vom Tierfängerdienst. Logisch also, dass im Spiel Zirkuswagen und Zirkuszelte gebaut werden und mit Rohstoffen wie Popcorn gehandelt und gebaut wird. Aber Madagascar Catan Junior ist keine 1:1-Übertragung des bekannten Junior-Spiels. Auch spielerisch wurde Catan Junior einer Generalüberholung unterzogen. Das Spielfeld ist um eine Felderreihe größer geworden und bietet somit etwas mehr Freiraum beim Siedeln ... pardon ... beim Bauen von Zelten. Rohstoffkarten gibt es gar nicht mehr, diese wurden - etwas kindgerechter - durch Karton-Stanzteile ersetzt. „Und wo sind die Pinguine?" fragt sich jetzt sicher schon so mancher. Natürlich, was

wäre Madagascar denn ohne die Pinguine?! Selbstverständlich sind Skipper, Kowalski und Konsorten auch mit von der Partie. Und zwar in Form der Entwicklungskarten, die in Catan Junior „Coco hilft"-Karten hießen. So wie im bekannten Junior-Spiel der Papagei Coco den Spielern unter die Arme griff, so tun dies nun die Pinguine. In diesem Sinne: MOVE IT!

Der Catan Brettspiel Assistent



Sie möchten „Die Siedler von Catan" spielend einfach lernen, ohne Regeln lesen zu müssen?
Dann ist der „Catan Brettspiel Assistent" genau das Richtige für Sie! In unserem innovativen Tutorial werden Sie Schritt für Schritt, vom Spielaufbau bis hin zum eigenständigen Spielen, auf unterhaltsame Weise in das Spiel eingeführt. Alles was Sie brauchen, ist das Brettspiel „Die Siedler von Catan", 2 oder 3 Mitspieler, sowie diese App, die einer der teilnehmenden Spieler für alle auf seinem Smartphone/Tablet abspielt.

Im Tutorial (für 3 oder 4 Spieler möglich) zeigt Ihnen unser „Professor Easy" eine aufeinander aufbauende Bildershow mit spielbezogenen Grafiken, durch die Sie sich in ihrem eigenen Tempo vorwärts bewegen. Zu jeder Grafik erläutert Ihnen unser sympathischer Professor, welche Aktionen der jeweilige am Zug befindliche Spieler ausführen sollte. Natürlich können Sie die Texte Ihren Mitspielern auch selbst vorlesen.
Nach dem Spielaufbau und einigen Spielerzügen ist das Tutorial beendet und Sie haben alle Regeln erlernt. Der Clou: Sie und Ihre Mitspieler spielen an dieser Stelle einfach alleine weiter!
Planen Sie ca. 90 Minuten für Ihr Spiel ein, 45 Minuten für das Tutorial und weitere 45 Minuten um das Spiel zu beenden. Mit dieser App bieten wir Ihnen eine komfortable und zeitsparende Alternative zum herkömmlichen Regelstudium!

Neben der Einführung für 3 und 4 Spieler enthält diese App weiterhin:

- Ein Tutorial, in dem Fleur, die charmante Assistentin von Prof.Easy, Ihnen Schritt für Schritt den variablen Aufbau des Spielfelds erläutert. Sicher wollen Sie ja nicht immer die gleiche Insel besiedeln.
- Antworten auf die am häufigsten gestellten Fragen zu den Spielregeln (FAQs)
- Eine Übersicht über weitere Spiele aus der Welt Catans
- Ein kleiner Bonus: Würfelgenerator mit Statistikfunktion, mit dem Sie durch Schütteln ihres Devices (oder Antippen des Screens) die Würfel ersetzen.

Tutorial für 3 oder 4 Spieler zum regelfreien Erlernen des Spieles

Ausführliche FAQ Sektion mit Antworten auf all Ihre Fragen

Bonus: Der Catan Würfelgenerator mit Statistikfunktion

Wer wird Deutscher Catan Meister 2013?

Es geht wieder los! Die neue Catan-Turniersaison startet in ihre 16. Runde. Doch in dieser Saison geht es nicht allein um den deutschen Meistertitel, sondern auch um die zwei deutschen Plätze bei der Catan Weltmeisterschaft im Jahr 2014!

Für die Turniere anmelden können sich Interessierte auf der Meisterschaftsseite unter: catandm.kosmos.de Die Turniere werden von den Veranstaltern auf freiwilliger Basis organisiert und können auch an witzige Themen wie das Oktoberfest, Siedeln im Wald, Brunchen und Weihnachten geknüpft sein. Da die Turniere erst nach und nach von den Veranstaltern eingestellt werden, lohnt es sich, immer mal wieder auf der Seite vorbeizuschau'n. Wir wünschen eine erfolgreiche Saison und vor allem viel Spaß beim Siedeln!

Österreich ist Catan Weltmeister!

Neben den Olympischen Spielen und der Fußball EM hielt das Jahr 2012 noch ein weiteres, besonderes Highlight für alle Catan Fans bereit: Die Catan-Weltmeisterschaft in den USA! Hierfür hatten sich im Vorfeld durch harte Ausscheidungskämpfe in den jeweiligen Ländern die Besten qualifiziert. Und so reisten Mitte September aus 27 Ländern 42 hoffnungsvolle Teilnehmer zur historischen Normandy Farm in Pennsylvania.

Schon in der Vorrunde begeisterten uns die super Leistungen von Reiner Biela (Deutschland) und Herbert Schager (Österreich), die deutsch-österreichische Hoffnungen wachsen ließen. Mit einem 1. und 2. Platz in der Rangliste hatten sich die beiden die denkbar besten Plätze für das Halbfinale erkämpft. Und zu unserer Freude schafften sie es durch eine clevere Spielweise, weiter ins Finale vorzurücken.

Das Finale wurde auf einem riesigen Spielfeld gespielt und per Live-Stream in die Catan-Welt gesendet. So konnten viele begeisterte Catan-Fans in aller Welt beim entscheidenen Endkampf mit dabei sein. In diesem spannenden Finale setzte sich dann letztendlich Herbert Schager aus Österreich durch. Den Titel Catan-Weltmeister wird er nun für zwei Jahre innehaben, bis die Catan-WM im Jahr 2014 wiederum in

Deutschland stattfindet und es erneut heißt: Möge der Beste gewinnen!

Länderspielplan „Mallorca“

Eigentlich müsste man in diesem Jahr wohl eher den Begriff Länderspielplan in Anführungszeichen setzen. Also so: „Länderspielplan“ Mallorca. Denn nach Österreich im Jahr 2010 gibt es in diesem Jahr nun schon den zweiten Länderspielplan, der gar kein Bundesland ist. Gut, man kann sich streiten, ob Mallorca nicht vielleicht doch so etwas wie eine Art 17. Bundesland ist, zumindest während der Sommermonate des Jahres. Zumindest aber ist es der Deutschen liebste Insel, nach Catan natürlich. Was also läge näher, als Mallorca zum Schauplatz eines Catan-Szenarios zu machen. Und ich will es nicht verhehlen, als im Jahr 2010 der Österreich-Spielplan in Essen über die Theke ging, durften wir uns sehr oft anhören, dass Mallorca als deutsches Bundesland wohl besser geeignet sei als Österreich. Da kann man nur sagen: Das habt ihr jetzt davon. Aus dem Scherz wurde Realität! Jetzt wird Mallorca besiedelt – und zwar richtig, mit catanischen Mitteln!

Der Länderspielplan wird wie jedes Jahr zunächst auf der Spiel '12 am Kosmos Stand gegen eine Spende an "Aktion Deutschland Hilft" abgegeben. Danach wird er im Catanshop erhältlich sein!

Szenario "Beste Freunde"

„So, der Räuber kommt jetzt mal weg von deinem Feld, der stört dich dort sicher, oder?" - „Hmm ... meinst du, du könntest ein Lehm gebrauchen? Ich habe das gerade übrig, und du fragst doch ständig danach. Hier, nimm." Na, welches Spiel wird hier gerade gespielt. Ja, stimmt schon, das klingt nicht wirklich nach einer ordentlichen Partie Siedler von Catan. Außer natürlich, wenn das Szenario „Beste Freunde" auf dem Tisch liegt.

Ja, da mutiert so manche Krämerseele, die nie unter 2:1 tauscht, plötzlich zum Gutmenschen. Aber ... nein, natürlich tut hier niemand ohne Hintergedanken Gutes. Ein Platz im Himmelreich wird zwar keinem versprochen, der hier Rohstoffe verschenkt, dennoch zahlt sich hier jede gute Tat aus: Direkt, in Form von Spielvorteilen und Siegpunkten. Soll keiner meinen, dem hier was geschenkt wird, dass es geschenkt ist. Denn so manch reich Beschenkter sieht sich am Ende doch nur als vom Sieger ausgenutztes Opfer. So soll es sein: Leben und leben lassen, beste Freunde für's Leben eben.

Das Szenario "Beste Freunde" werden wir vorerst nur am Kosmos Stand auf der Spiel '12 verkaufen. In ein paar Wochen wird es ebenfalls zum Verkauf im Catanshop zur Verfügung stehen.

Gewinnspiel "Catan finden"

Sie wollten schon immer wissen, wo Catan liegt? Und sie würden vielleicht sogar gerne selbst dorthin reisen, nicht nur am Spieltisch, sondern leibhaftig? Dann sollten Sie an unserem Gewinnspiel teilnehmen und Catan finden!
Viel Erfolg und viel Spaß beim Suchen!

Star Trek Catan

„Unendliche Weiten. Wir schreiben das Jahr ..." Na, das hat sicher jeder schon einmal gehört. Die Erfolgsgeschichte von Star Trekist, mit Höhen und Tiefen, bereits 45 Jahre alt. Und ein Ende ist nicht abzusehen, für 2013 ist ein neuer Kinofilm, der nunmehr zwölfte, angekündigt. Nicht ganz so alt ist, mit gerade mal 17 Jahren, die Erfolgsgeschichte von Catan. Dennoch passen beide Welten thematisch so gut zueinander, so dass sich ein „Star Trek Catan" regelrecht aufdrängte.

Denn in beiden geht es um die friedliche Erkundung und Besiedelung eines unbekannten Territoriums, hier einer Insel, dort des Weltraums. Tatsächlich ist das bedeutendste Schlüsselwort hierbei aber weder „Erkundung" noch „Besiedelung". Entscheidend ist der Begriff „friedlich". Denn besiedelt wird ja mitunter so manches, nur dass in den meisten Fällen „erobert" zutreffend ist. Dass Star Trek und Catan so gut zusammen passen, liegt also in erster Linie im ideologischen begründet. Natürlich, gänzlich friedlich geht es weder im Weltraum noch bei einer Partie Catan zu, da können durchaus mal die Fetzen fliegen, verbale Gefechte oder Phaserduelle gefochten werden. Dennoch ist die Grundlage in beiden Fällen keine aggressive Expansion, sondern ein friedliches Miteinander, bei dem der Griff zur Waffe nur die letzte aller Möglichkeiten ist.

Was ist nun aber Star Trek Catan? Nun, vereinfacht gesagt, handelt es sich um das „Siedler von Catan"-Basisspielim Star-Trek-Gewand. Zwischen Planeten werden Raumstationen errichtet und ausgebaut, mit dem Ziel, von diesen Planeten Rohstoffe zu erwirtschaften. Zwischen den Raumstationen werden feste Handelsrouten, dargestellt durch Raumschiffe, errichtet, die auch notwendig sind, um tiefer in den Weltraum vorzudringen, um weitere Raumstationen zu bauen. Doch auch wenn es sich spielerisch um das Catan-Basisspiel handelt, so schafft das neue Umfeld aus Grafik und Spielmaterial ein völlig neues Spielgefühl. Es ist beinahe so, als lerne man das bekannte Spiel komplett neu kennen.
Neues gibt es allerdings auch: Denn was wäre Star Trek Catan ohne die bekannten Charaktere wie Captain Kirk und Mr. Spock? Da es Entsprechendes im Catan-Basisspiel nicht gibt, wurden ins Star Trek Catan die Helfer-Karten integriert, die bereits seit einigen Jahren im Catan Shop als Zusatz zum Basisspiel erhältlich sind. So hilft nun die Crew des klassischen Raumschiffs Enterprise den Spielern beim Besiedeln des Föderationsraums. In diesem Sinne: Siedeln Sie lange und in Frieden!

Impressum:
Herausgeber: Kosmos Verlag und Catan GmbH
Redaktion: Sebastian Rapp, Benjamin Teuber
Beiträge: Katja Ermitsch, Sebastian Rapp, Benjamin Teuber